

Articolul 1

- Intrarea in competitie -

- 1.1** Este permisa intrarea in competitia tuturor echipelor care au in componenta lor doar studenti sau profesori de la Universitatea Politehnica Bucuresti.
- 1.2** Pentru intrarea in competitie, fiecare echipa este obligata sa plateasca suma de 50 RON, care reprezinta taxa de inscriere.
- 1.3** Se joaca 6 contra 6, echipa fiind formata din minim 6 si maxim 9 jucatori . Capitanul echipei trebuie sa vina cu lista membrilor echipei, si cu carnetele acestora de studenti (sau copie dupa carnet). Fiecare jucator este obligat sa-si aleaga un numar pe care-l va purta pe maieul de joc. Numarul trebuie sa fie cuprins intre 1 si 9.

Articolul 2

- Sistemul competitional -

- 2.1** Campionatul de Fotbal LSAC consta in:
- faza grupelor
 - sferturi de finala
 - semifinale
 - finala mica
 - finala mare
- 2.2** Grupele se vor forma dupa aflarea numarului lor exact.
- 2.3** Fiecare echipa va sustine cate un meci in compania celorlalte echipe din grupa. Se vor acorda 3 puncte pentru victorie, 1 punct pentru meci egal si 0 puncte pentru infrangere.
- 2.4** Daca doua sau mai multe echipe sunt la egalitate de puncte la finalul fazei grupelor, criteriile dupa care se vor face departajarile sunt:
- a) scorul din meciul direct
 - b) golaverajul
 - c) numarul de goluri inscrise in cele 3 etape
 - d) numarul de goluri primite in cele 3 etape
 - e) daca nici dupa ce se aplica a), b), c) sau d), nu se pot face departajarile, echipa sau echipele care merg in fazelor eliminatorii vor fi alese prin lovituri de departajare.
- 2.5** Castigatoarele grupelor si ocupantele pozitiilor secunde merg mai departe in competitie.
- 2.6** Finala mica se va juca intre invinsele din cele doua semifinale.
- 2.7** Finala mare se va juca intre invingatoarele celor doua semifinale.

Articolul 3

- Extra time. Lovituri de departajare –

- 3.1** Fiecare din cele 2 reprize va dura 15 minute si pauza va fi de 5 minute.
- 3.2** In fazele eliminatorii, daca dupa cele 30 de minute de joc scorul este egal, se mai acorda o repriza de 10 minute. Daca si dupa repriza de prelungire scorul este egal, se trece la executarea loviturilor de departajare. Vor fi cate 3 lovituri de pedeapsa de fiecare echipa. Daca scorul se va mentine in continuare egal, fiecare echipa va executa cate o singura lovitura de departajare.

Articolul 4 **- Organizarea meciurilor -**

- 4.1** Toate meciurile se vor disputa in perioada 10-16 mai.
- 4.2** Meciurile se joaca pe terenul sintetic al Politehnicii, intre orele 8-17.
- 4.3** In cazul in care o echipa nu se poate prezenta la data stabilita de organizatori aceasta este nevoita sa gaseasca alte doua echipe care sa fie de acord sa faca schimb de meci. In caz contrar aceasta echipa va pierde cu scorul de 3-0! In cazul in care ambele echipe care joaca un meci nu se prezinta sunt obligate sa anunte organizatorii cu minim 24 de ore, iar daca meciul nu se poate amana, ambelor echipe nu li se vor acorda puncte.

Articolul 5 **- Regulile campionatului -**

- 5.1** In timpul meciului este permis un numar nelimitat de schimbări, dar cu atentionarea arbitrului.
- 5.2** Daca la un moment dat o echipa are 7 jucatori in teren atunci echipa adversa beneficiaza de o lovitura de la 7 metri.
- 5.3** Autul se bate cu piciorul iar mingea nu trebuie sa fie in miscare.
- 5.4** Jocul trebuie sa fie fair-play. Bataile sau scandalurile de pe terenul de joc duc la eliminarea echipelor in cauza.
- 5.5** Doar capitanul echipei poate atentiona arbitrul daca acesta a gresit intr-una din faze, sau in legatura cu orice amanunt care i se pare injust, insa totul trebuie prezentat pe cale amiabila.
- 5.6** Injuriile aduse la adresa arbitrilor sunt sanctionate cu cartonase sau eliminari. Punerea in pericol a integritatii arbitrilor de catre jucatori, duce automat la excluderea echipei din competitie, si toate meciurile din grupa vor fi pierdute cu 3-0.
- 5.7** La orice alunecare la adversar se considera fault.
- 5.8** La orice lovitura libera (fault, aut, corner, hent) distanta intre zid si mingea va fi de 3 m.
- 5.9** Pasa unui jucator catre portar poate fi jucata de portar cu mana in propriu careu.
- 5.10** 2 galbene implica cartonasa rosu. In timpul meciului, la un cartonasa rosu, jucatorul este eliminat, dar poate fi imediat schimbat, fara a putea reveni insa pe teren pe toata durata jocului. Jucatorul eliminat in acest meci va avea drept de joc in urmatoarea partida.
- 5.11** Revenirea unui jucator suspendat pe teren, in acelasi meci in care a fost eliminat, duce automat la pierderea partidei cu 3 -0.
- 5.12** Partida nu poate fi sustinuta de catre o echipa daca se va prezenta cu mai putin de 6 jucatori.
- 5.13** Deciziile arbitrilor sunt irevocabile.
- 5.14** Jocul se opreste doar la fluierul arbitrului.
- 5.15** Din loviturile libere indirecte nu se valideaza golul decat daca mingea este deviata VIZIBIL de catre un jucator.
- 5.16** Orice infractiune in interiorul suprafetei de pedeapsa (fault, hent) se penalizeaza cu lovitura de la 7 m.
- 5.17** Daca un jucator comite hent sau fault in postura de ultim aparator este eliminat.
- 5.18** Hentul sau faultul comis in postura de ultim aparator in interiorul suprafetei de pedeapsa se pedepseste cu eliminare si lovitura de la 7 m.

Articolul 6
- Obligatiile organizatorilor -

- 6.1** Echipele vor purta maieuri de culori diferite pe perioada meciurilor, oferite de catre organizatori. Maieurile pot purta numere de la 1 la 9.
- 6.2** Organizatorii au obligatia de a pune la dispozitia echipelor mingi originale, pentru teren sintetic(2-3 mingi).
- 6.3** Meciul va fi in permanenta urmarit de catre unul dintre ORGANIZATORI, care isi va nota in carnet eventualele incidente, sau evenimente neprevazute, despre eventuala partida.
- 6.4** Organizatorul prezent la un meci poate decide terminarea partidei, in cazul in care una dintre echipe nu respecta regulamentul.
- 6.5** Meciul terminat in urma deciziei organizatorului duce automat la pierderea partidei cu 3-0 de catre echipa sau echipele incriminate.
- 6.6** Organizatorii si Catedra de Sport nu sunt responsabili pentru eventualele accidentari.